



KONKURRANSEREGLER

FLUEKASTING AFTM 5



Rev. nov.09 - Norges castingforbund

Regelsett fluekasting - 5#cup

Innholdsfortegnelse

1. Generelle regler	s. 3
1.1 Øvelser	s. 3
1.2 Påmelding og startliste	s. 3
1.3 Klasseinndeling	s. 3
1.4 Jury	s. 3
1.5 Protest	s. 3
1.6 Poenggivning	s. 3
1.7 Tid	s. 4
1.8 Hjelper	s. 4
1.9 Utstyr	s. 4
1.10 Utstyrskontroll	s. 4
1.11 Kasttyper	s. 5
1.12 Fravikelighet	s. 5
2. Deløvelse 1 – presisjon	s. 6
2.1 Bane	s. 6
2.2 Gjennomføring	s. 6
2.3 Poenggivning	s. 6
2.4 Tidsbruk	s. 6
3. Deløvelse 2 – lengde	s. 7
3.1 Bane	s. 7
3.2 Gjennomføring	s. 7
3.3 Poenggivning	s. 7
3.4 Tidsbruk	s. 7
4. Deløvelse 3 – bonuskast	s. 8
4.1 Bane	s. 8
4.2 Gjennomføring	s. 8
4.3 Poenggivning	s. 8
4.4 Tidsbruk	s. 8

1. GENERELLE REGLER

1.1 ØVELSER

Konkurransen består av 3 deløvelser:

Presisjon	-	tørrfluekast
Lengde	-	kast med baksleng
Bonuskast	-	kast med baksleng

Bonuskast skal gjennomføres som første eller andre øvelse.

1.2 PÅMELDING OG STARTLISTE

Påmelding skal skje senest 15 minutter før konkurransestart. Startrekkefølgen trekkes før start. Startkontingenten bestemmes av den enkelte arrangør.

1.3 KLASSEINNDDELING

Åpen klasse

Damer

Junior, gutter – t.o.m. det året man fyller 18

Junior, jenter – t.o.m. det året man fyller 18

Alle deltakere stiller automatisk i åpen klasse.

Junior, jenter stiller også automatisk i dameklassen.

1.4 JURY

Ved hvert stevne opprettes en jury bestående av 3 personer. Juryens oppgaver:

- Behandle mottatte protester.
- Vurdere brudd på konkurransereglement, og fastsette eventuell straffereaksjon.
- Ta beslutninger, i samråd med arrangør, vedrørende teknisk gjennomføring av stevnet av idrettslig betydning.

1.5 PROTEST

Enhver deltaker har rett til å protestere på dommeravgjørelser, men ikke under øvelsen. Protesten skal, så snart øvelsesresultatet foreligger, leveres skriftlig til stevneledelsen/juryen. Protesten må leveres innen 30 min. etter at resultatet er tilkjennegitt.

1.6 POENGGIVNING

Poengene fra presisjons-, lengde- og bonuskastingen legges sammen for å få total poengsum:

	antall poeng, presisjon
+	antall meter, to lengste kast i lengde
+	<u>antall poeng, bonuskast</u>
=	Total poengsum

Ved lik total poengsum på plasseringene 1-3, gjennomføres omkasting.

1.7 TID

Dommer kan stoppe tiden hvis kaster hindres eller forstyrres av andre personer eller gjenstander. Dette gjelder ikke faste installasjoner som tak og vegger. Et gyldig kast må være avlevert innenfor angitt tidsgrense.

1.8 HJELPER

Hver kaster har mulighet til å ha en helper som kan bistå ved brudd på fortom eller flue.

1.9 UTSTYR

Alt utstyr skal være handelsvanlig og allment tilgjengelig. Som handelsvanlig og allment tilgjengelig utstyr regnes følgende (gjelder ikke flue): Utstyr som er serieprodusert og som er lagt ut for salg til allmennheten gjennom leverandørens/produsentens forhandlernet senest 3 uker før konkurranse. Ved nye modeller betinges det at varen også har vært leveringsdyktig fra forhandler senest 3 uker før konkurranse. Selvbygde stenger/byggesett tillates ikke.

Det er ikke tillatt å tilpasse utstyret. Det skal brukes samme utstyr under hele konkurransen, men ved materialbrekkasje (stang, snelle og/eller fluesnøre) stoppes tiden, slik at den delen av utstyret som er defekt kan byttes ut. Brudd på fortom eller flue, regnes ikke som materialbrekkasje.

Stang

Stangen skal være av AFTM klasse 5 eller lavere og kan være inntil 9 fot lang.

Snøre

Det skal brukes flytende WF (Weight Forward) fluesnøre av AFTM klasse 5 eller lavere. Godkjente snører spesifiseres i eget vedlegg til konkurransereglene.

Fortom

Fortommen skal være minst 2,50 meter lang, spissen skal være minst 40 centimeter lang og ha en diameter på maksimalt 0,25 millimeter. På ferdig tapert fortom regnes spissen som de ytterste 40 centimeterne. Fortomsmaterialet skal være monofilament (polyleader, flettet fortom etc. er ikke tillatt).

Flue

Som flue brukes en busteflue uten krok som deles ut av arrangøren.

1.10 UTSTYRSKONTROLL

Umiddelbart etter endt kasting skal snelle med snøre, fortom og flue leveres til dommer. Dette oppbevares av sekretariatet til konkurransen er over. Utstyret til deltagere som ender på plasseringene 1-3, samt utstyr benyttet ved rekordnoteringer skal kontrolleres. I tillegg utføres stikkprøvekontroller av innlevert utstyr, samt stenger.

Ved regelbrudd, eller mistanke om regelbrudd kontaktes jury for endelig beslutning. Ved forhold som berører regelen om at alt utstyr skal være handelsvanlig og allment tilgjengelig, gis arrangør/NCF ved behov inntil 6 dager for å undersøke de faktiske omstendigheter. NCF er besluttsende myndighet i disse saker. Ved brudd på utstyrsreglene kan kaster diskvalifiseres fra det gjeldende stevne.

1.11 KASTTYPER

Kast med baksleng (lengde- og bonuskast)

Kast med baksleng defineres som kast der snøret strekkes ut i luften bak kasteren.

Tørrfluekast (presisjon)

Tørrfluekast defineres som kast med baksleng, der lengden på snøret justeres mens snøret er i luften. Det er ikke tillatt å justere lengden på det fluesnøret som er utenfor stangringene mens snøret ligger på gulvet. Dersom noe av snøret, fortom eller flue i fremkastet berører gulvet før et markert nedlegg av kastet, regnes dette som ugyldig kast (null poeng), og kasteren må fortsette til neste mål. Kasteren vil til en hver tid ha mulighet til å legge ned snøret bak seg, men vil da ikke ha mulighet til å trekke snøret av snellen eller justere snørelengden.

1.12 FRAVIKELIGHET

Lokale tilpasninger av enkelte regler kan forekomme ved behov. Arrangør informerer deltagerne om dette før konkurransstart.

2. DELØVELSE 1 - PRESISJON

2.1 BANE

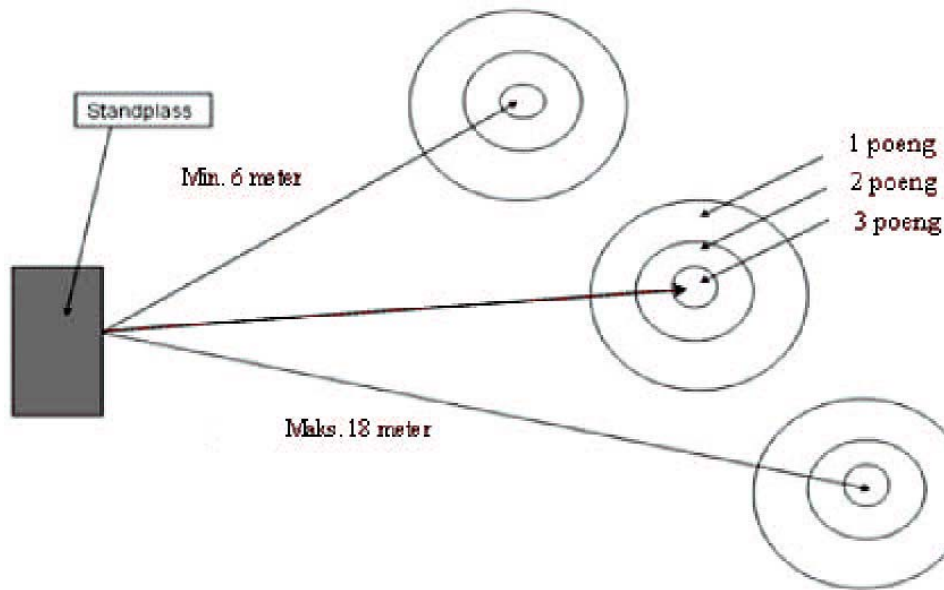
Det kastes på tre mål, som hver består av 3 markerte, sirkulære poengsoner. Det skal ikke benyttes vannspeil. Veiledende ytre diameter på poengsonene er:

Indre sone: 0,6 meter

Midtre sone: 1,2 meter

Ytre sone: 1,8 meter

Målene plasseres på ulike avstander mellom 6 og 18 meter fra standplass. Avstanden til målene skal være ukjent for de konkurrerende, og kan variere fra konkurranse til konkurranse.



2.2 GJENNOMFØRING

Det kastes 12 tørrfluekast. Kasteren starter med fluen i hånden, og en stanglengdes fluesnøre utenfor stangtoppen. Kasteren starter med å kaste mot det mål som er lengst unna kasteren. Deretter kastes det mot det midterste målet, og deretter mot det nærmeste målet. De 3 neste kastene utføres i motsatt rekkefølge; det fjerde kastet mot det nærmeste målet, femte kast mot det midterste målet og sjette kast mot målet som er lengst unna kasteren. De 6 siste kastene utføres som de 6 første.

2.3 POENGGIVNING

Poeng gis ut i fra der flua blir liggende i ro. Kaster må holde flua i ro til dommer har markert poeng. Det gis tre (3) poeng for treff i innerste poengsone, to (2) poeng for treff i midterste poengsone og ett (1) poeng for treff i ytterste poengsone. Berører flua skillelinjen mellom to poengsoner, er dette å anse som treff i den av de to berørte poengsoner som gir høyest poeng.

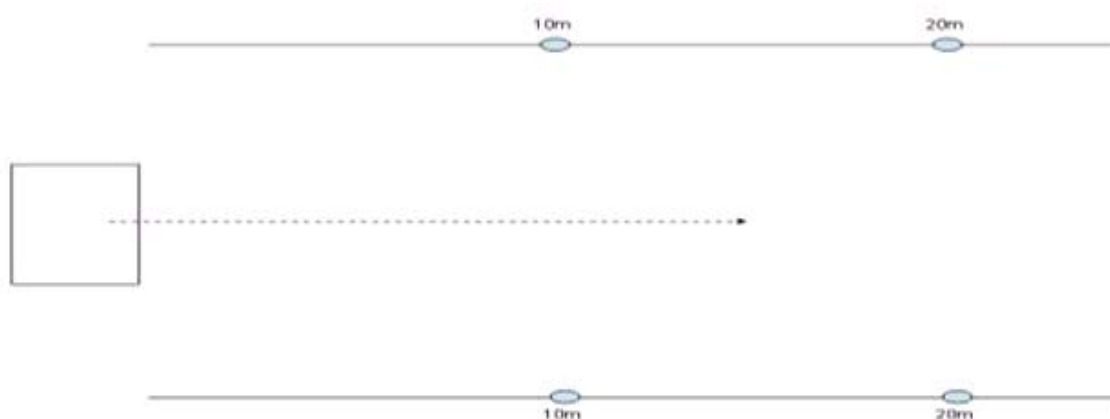
2.4 TIDSBRUK

Kasteren har 3 minutter til å fullføre presisjonsdelen. Tiden starter i det kasteren slipper fluen under øvelsen tørrfluekast.

3. DELØVELSE 2 - LENGDE

3.1 BANE

Lengdekastene skal legges innenfor en markert sektor. Startplass markeres 0,75 m. i begge retninger ut i fra sektors senterlinje.



3.2 GJENNOMFØRING

Lengdekastene utføres med baksleng. Et kast regnes som gyldig når flua lander innenfor banens sektor. De to lengste, gyldige kastene innenfor tidsrammen blir tellende.

3.3 POENGGIVNING

Kastene måles til nærmeste centimeter, fra senterpunkt på startplass og til flua. Kaster må holde flua i ro til dommer gir signal. Det gis 0,01 poeng per centimeter for de to lengste, gyldige kastene innenfor tidsrammen.

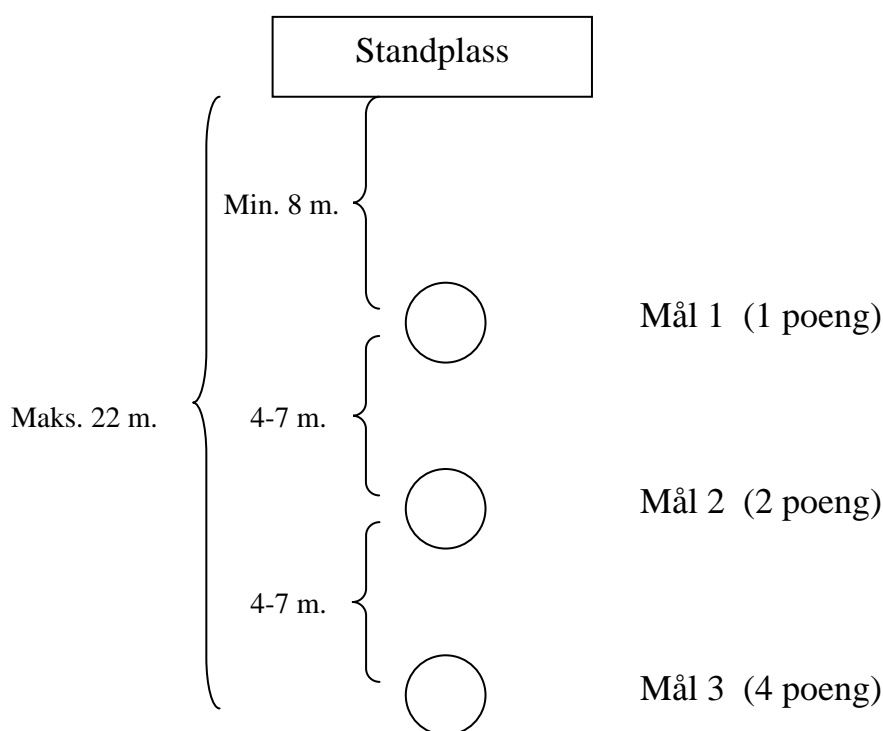
3.4 TIDSBRUK

Kasteren har 3 minutter til å fullføre lengdedelen. Når kasteren er ferdig med lengdeøvelsen går han over til bonuskasting. Klokken stoppes og startes på nytt mellom øvelsene.

4. DELØVELSE 3 - BONUSKAST

4.1 BANE

Banen består av 3 sirkulære mål, alle med diameter på 75 cm. Målene plasseres på senterlinje fra standplass, mellom 8 og 22 meter fra standplass, og med en innbyrdes avstand mellom 4-7 meter. Avstanden til målet skal være ukjent for de konkurrerende, og kan variere fra konkurranse til konkurranse. Avstanden mellom mål 1 og 2 kan ikke være lengre enn avstanden mellom mål 2 og 3.



4.2 GJENNOMFØRING

Det skal kastes 2 bonuskast. Bonuskastene utføres med baksleng. Ved begge kastene starter kasteren med fluen i hånden, snøret trukket ut fra snella og en stanglengdes fluesnøre utenfor stangtoppen. Det kastes mot ukjente mål, og det er ikke på noen måte tillatt å måle avstanden ut til blinken.

4.3 POENGGIVNING

Poeng gis ved treff på et av målene (inkl. skillelinje/ring). Det er fluens første berøring som er avgjørende. Dersom fluen berører underlaget utenfor et av målene før et treff, regnes dette som ugyldig kast (null poeng). Det gis ett (1) poeng for treff på nærmeste mål, to (2) poeng for treff på midterste mål, og fire (4) poeng for treff på målet med lengst avstand til kaster.

4.4 TIDSBRUK

Etter at øvelsen er startet av dommer, har kaster 7 sekunder til disposisjon for å gjennomføre første bonuskast. Etter at kastet er avlevert, gjør kaster seg klar for andre bonuskast. Etter signal fra dommer har kaster 7 nye sekunder til disposisjon for å gjennomføre andre bonuskast.

APPENDIX: 5#CUP 2010

GODKJENTE SNØRER

Følgende snøretyper er pr. des. 2009 godkjent for bruk ved 5#cup 2010.

Modell	Leverandør
Orvis wonderline easy mend #5	BIOS
Scientific Angler Mastery Distance Expert #4	BIOS
The dry #4	Guideline
Vision Extend #5	Mustad
Vision Extreme Distance #5	Mustad
Carron Jetstream Trout Floating #5	Streamstix
Lee Wulff Longbelly floating #5	Streamstix

Snørets vektdel (hodet/klumpen), inkludert baktapering, fronttapering og tip kan veie maksimalt 17 gram. Det er kasters ansvar å påse at snøret ikke overstiger vektgrensen.

Kasterne kan bruke egne, umodifiserte snører av godkjent type. Ytterligere snører kan bli godkjent senere. Informasjon vil da bli gitt på www.castingforbundet.no, og eventuelle nye godkjente snører vil bli inkludert i dette appendix.

POENGFØRING

Det gis poeng knyttet til plassering i det enkelte stevne. Poengsummene fra de to beste stevner utgjør sammen sluttresultatet i 5#Cup 2009. Poengene fordeles etter følgende system:

Pl.	Poeng	Pl.	Poeng	Pl.	Poeng	Pl.	Poeng
1.	20	5.	12	9.	8	13.	4
2.	17	6.	11	10.	7	14.	3
3.	15	7.	10	11.	6	15.	2
4.	13	8.	9	12.	5	16.	1

Ved likt sluttresultat i 5#cup, blir følgende avgjørende (i prioritert rekkefølge):

1. Oppnådd resultat i poenggivende stevner. Resultatene fra de 2 tellende stevner adderes.
2. Beste stevneplassering
3. Lengste kast i poenggivende stevne
4. Beste presisjonsresultat i poenggivende stevne